

Xerte-integratie in de leeromgeving

Inhoudsopgave


1	Niet traceerbaar via publieke link.....	3
1.1	Stappenplan	3
1.1.1	<i>Gegevens uit Xerte halen</i>	<i>3</i>
1.1.2	<i>Toevoegen in Smartschool</i>	<i>4</i>
1.1.3	<i>Toevoegen in Moodle</i>	<i>4</i>
1.1.4	<i>Toevoegen in Canvas.....</i>	<i>5</i>
2	Traceerbaar	7
2.1	Xerte-leerpad klaar maken	7
2.2	Integreren in Moodle	8
2.3	Integreren in Canvas (met dank aan CVO Miras).....	10
2.3.1	<i>Wat moet jouw Canvas-beheerder doen?.....</i>	<i>10</i>
2.3.2	<i>Toevoegen in Canvas.....</i>	<i>10</i>
2.4	Opvolging in Xerte zowel voor Moodle als Canvas	13

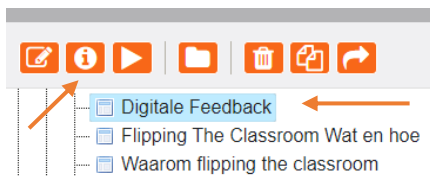
1 Niet traceerbaar via publieke link



Via de publieke link kunnen cursisten een Xerte-leerpad doorlopen in de leeromgeving, zonder dat je echt de antwoorden of scores bijhoudt

1.1 Stappenplan

1.1.1 Gegevens uit Xerte halen


- **Log in Xerte** in met je Xerte-account.
- **Klik op het leerpad** dat je wenst te integreren in de leeromgeving (zodat het blauw geselecteerd is). Klik op .




- Klik op  **Toegang**. **Vink Publiek** aan en klik op  **Verander toegang**. Sluit de pop-up.



- In het scherm **'Project Details'** zie je nu een URL verschijnen. Deze URL kopieer je en zullen we straks in je leeromgeving toevoegen.

 Project Details

Naam: Digitale Feedback
Id: 42131
Gemaakt op: 2020-03-13
Laatste keer aangepast op: 2020-06-09
Runtime: Javascript (HTML5)

 URL: https://toll-net.be/moodle/xertetoolkits/play.php?template_id=42131

Embed Code


```
<iframe src="https://toll-net.be/moodle/xertetoolkits/play.php?template_id=42131" width="802" height="602" frameborder="0" style="position: relative; top: 0px; left: 0px; z-index: 0;"></iframe>
```

Grootte leerobject: 29.76 MB
Toegang: is momenteel ingesteld als Publiekaantal views is 194,
Gedeeld: Niet gedeeld

1.1.2 Toevoegen in Smartschool

Ga naar je vak in Smartschool.


Klik op weblinks.


Beheer

Klik op


Nieuwe weblink

en vervolgens klik je op


Terug

Nieuwe weblink

» Naam:

» URL:

» Omschrijving:

» Map:

» Zichtbaar: ☒ Ja
☐ Neen

» Community: ☐ Dit onderdeel is zichtbaar in Smartschool Community
☒ Dit onderdeel is onzichtbaar in Smartschool Community

Klik op opslaan.

1.1.3 Toevoegen in Moodle

- Ga naar je cursus in Moodle.
- Zet wijzigen aan.
- Voeg een Activiteit / Bron toe en kies voor URL

URL

Algemeen

Naam: Digitale feedback


Externe URL: https://toll-net.be/moodle/xertetoolkits/play.php?template_i Kies een link...

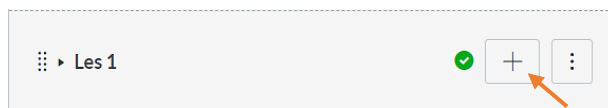
Beschrijving

☐ Toon beschrijving op cursuspagina

- Pas eventueel bij verschijnen aan dat het in een nieuwe venster moet worden getoond.
- Klik op bewaar de wijzigen

1.1.4 Toevoegen in Canvas

- Klik op de knop **Modules** in je Canvas-cursus.
- Klik op  naast één van je lessen / thema's waaronder je het Xerte-leerpad wenst toe te voegen.



- Selecteer **Externe URL's** uit de vervolgkeuzelijst. Plak de publieke link van je Xerte-leerpad bij **URL**. Typ bij **Paginanaam** de naam van je leerpad. Kies bij **Inspiring** voor '1 niveau inspringen'. Eventueel kan je het leerpad in een nieuw tabblad laten laden. Klik ten slotte op **Item toevoegen**.

Item toevoegen aan Les 1

Externe URL's: aan Les 1 toevoegen

Een URL en paginanaam invoeren om een link van om het even welke URL website aan deze module toe te voegen.

URL: <https://toll-net.be/moodle/xertet>

Paginanaam: Les Kinderangsten

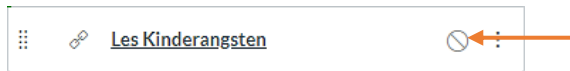
☐ In een nieuw tabblad laden

Inspiring: 1 niveau inspringen


Wanneer iets op inspiring niveau 3 staat is dit niet zichtbaar in de modulelijst voor cursisten. Zo wordt de lijst iets minder overweldigend. Via de knoppen volgende/vorige geraakt men toch op deze pagina's.

Annuleren Item toevoegen

- Vergeet niet te klikken op  om te publiceren. Na het klikken, verschijnt een .



Tip:

Kies in elk Xerte-leerpad bij  het gele blokje steeds voor Weergavemodus Volledig venster. Op die manier wordt het volledige scherm van de cursist steeds gevuld.



Feedback geven

Synchroon - asynchroon

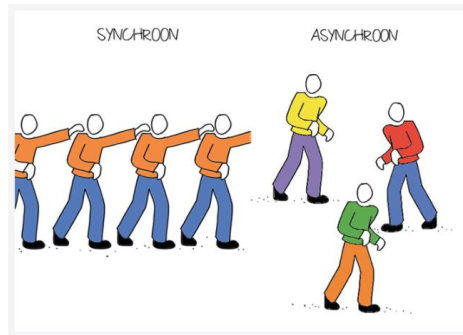
Even verduidelijken:

Synchroon en asynchroon

synchroon = tegelijkertijd, samen op hetzelfde moment

asynchroon = niet op hetzelfde moment




In de volgende schermen maken we een koppeling tussen synchroon / asynchroon en een paar begeleidingstools. Daarmee halen we meteen jouw kennis een beetje op...

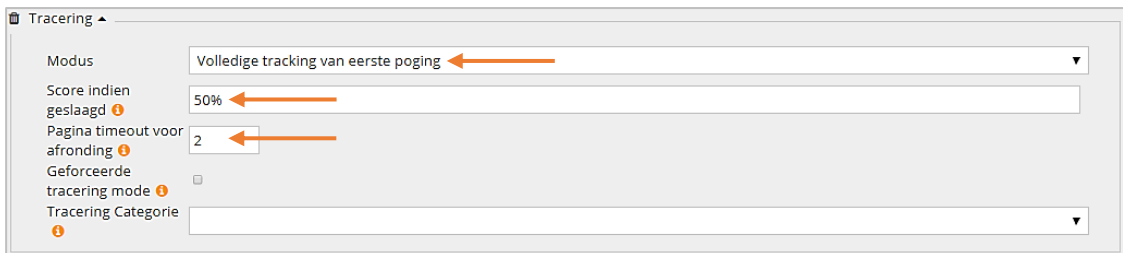


2 Traceerbaar

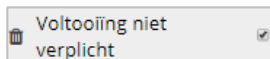
Wens je te traceren wat studenten doen in een Xerte-leerpad (bv. resultaten van open vragen, quizpagina's...)? Volg dan de onderstaande stappen voor Moodle en Canvas. Helaas is deze technologie niet aanwezig in Smartschool.

2.1 Xerte-leerpad klaar maken

- **Log in Xerte** in met je Xerte-account.
- **Klik op het leerpad** dat je wenst te integreren in Canvas (zodat het blauw geselecteerd is). Klik op , zodat je het leerpad kan bewerken.
- Klik linksboven op  en kies aan de rechterkant bij de 'Extra eigenschappen' op  Tracing..., zodat de knop grijs wordt. Er verschijnt nu een onderdeel 'Tracing' (scrol naar beneden).
- Kies bij **Modus** wat je wil traceren (alles / eerste keer doorlopen leerpad / meest recente keer...). Vul in welke **score** (in %) de cursist moet halen om te slagen voor dit leerpad. Vul in bij **Pagina time out** hoeveel seconden een cursist op elke pagina moet blijven om deze als voltooid te beschouwen (vooral voor tekstpagina's). De rest hoeft je niet in te vullen.


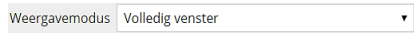


Tip: Bepaalde pagina's tel je liever niet mee om te bepalen of een leerpad werd voltooid (doorlopen). Is het nodig dat een cursist x aantal seconden naar een titelblad kijkt? Indien je pagina's niet wil meetellen, klik dan op die pagina en kies bij de 'extra eigenschappen' voor 'Voltooiing niet verplicht' en vink dit aan.




Tip: Wil je later makkelijk zien welke info van welke pagina afkomstig is, dan kan je aan elke Xerte-pagina een label/naam geven. Klik op een pagina en klik op 'Tracing' bij de 'extra eigenschappen'. Typ een naam bij label.

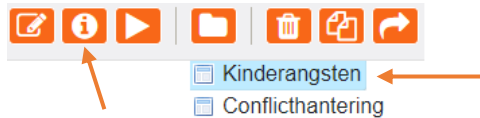



Tip: Kies bij  het gele blokje steeds voor . Op die manier wordt het volledige scherm van de cursist steeds gevuld in Canvas.

- Voeg bij elke interactieve oefening de extra eigenschap 'Tracking score gewicht' toe. Dit zorgt ervoor dat je punten kan terugvinden.

Tracking Score gewicht (0=Off)

- **Publiceer** (= opslaan) je Xerte-leerpad en sluit het af.
- **Klik op het leerpad** dat je wenst te integreren in je leeromgeving (zodat het blauw geselecteerd is). Klik op .

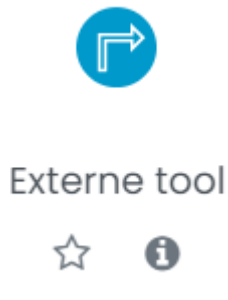


- Klik op  **LTI2/Tsugi**. **Vink** de vakjes aan, zoals hieronder afgebeeld. Kies voor 'Volledige naam en e-mailadres' en klik op **Update**.

- Laat deze pop-up open staan of kopieer de **start-URL**, de **key** en de Deze gegevens zal je zo meteen moeten ingeven in je leeromgeving.

2.2 Integreren in Moodle

- Ga naar je cursus in Moodle.
- Zet wijzigen aan en kies voor Activiteit / Bron toevoegen.
- Kies voor Externe tool



- Geef de activiteit een naam.
- Plak de start-URL bij veilige tool URL.
- Pas de container voor lancering aan naar nieuw venster.
- Geef de key in bij consumentensleutel
- Geef het secret in bij gedeeld geheim.

Algemeen

Naam activiteit

Activiteitsbeschrijving

digitale feedback

Rich text editor toolbar with icons for bold, italic, list, link, unlink, image, video, and other formatting options.

- ☐ Toon beschrijving op cursuspagina ?
- ☒ Toon de activiteitsnaam bij lancering ?
- ☐ Toon de activiteitsbeschrijving bij lancering ?

Voorgeconfigureerde tool

Automatisch, gebaseerd op de tool-URL ?

Selecteer inhoud

Tool-URL

Veilige tool-URL

https://toll-net.be/moodle/xertetoolkits/lti_launch.php?templ ✓ Eigen tool configuratie gebruiken

Container voor lancering

Nieuw venster

Consumentensleutel

Digitale_Feedback_421

Gedeeld geheim

.....


- Bewaar wijzigingen en keer terug.

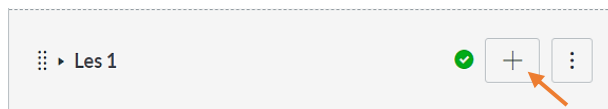
2.3 Integreren in Canvas (met dank aan CVO Miras)

2.3.1 Wat moet jouw Canvas-beheerder doen?

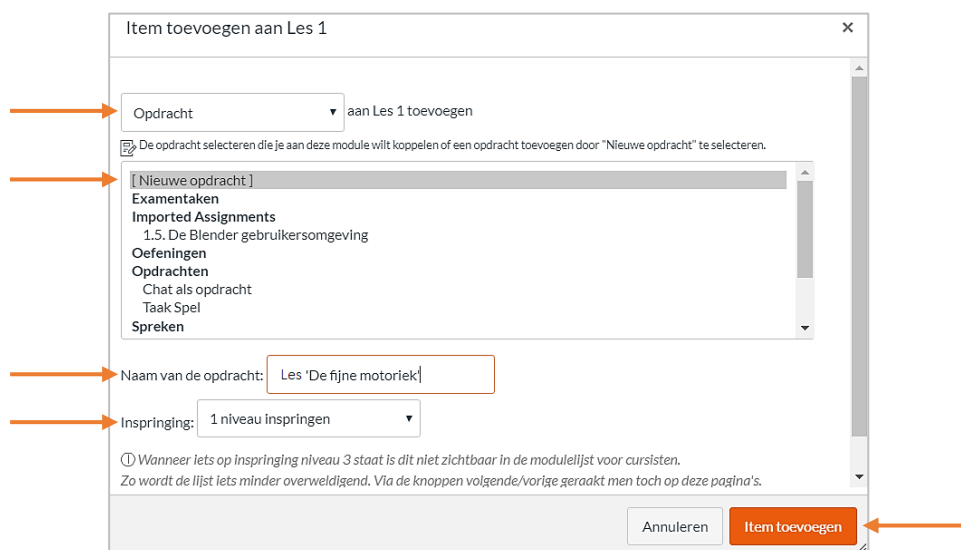
- Xerte werkt via Tsugi.
- In Canvas installeer je als beheerder eerst de app 'TsugiCloud'. Je vindt deze app als beheerder terug bij Instellingen → Apps.
- Vervolgens vraag je bij Tsugi Cloud een key en secret aan. Je kan dit bijvoorbeeld doen met een Google for Education Account. Meer info voor de admin van Canvas vind je hier: <https://www.tsugicloud.org/about/documentation/howto/canvas>
- Daarna dien je even te wachten. Soms duurt het een dag vooraleer de nodige gegevens worden bezorgd.
- Nagaan of de sleutel is toegekend, kan door in te loggen met de Google Education account (of de account waarmee je de key en secret hebt aangevraagd) + vervolgens te surfen naar deze link: <https://www.tsugicloud.org/tsugi/settings/key/requests>



2.3.2 Toevoegen in Canvas

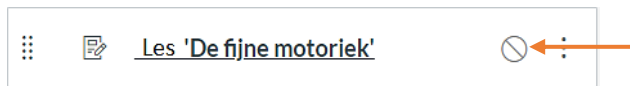
- Klik op de knop **Modules** in je Canvas-cursus.
- Klik op  naast één van je lessen / thema's waaronder je het Xerte-leerp pad wenst toe te voegen.




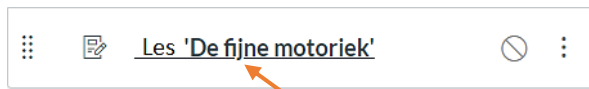
- Selecteer **Opdracht** uit de vervolgkeuzelijst en klik op **[Nieuwe opdracht]**. Geef de **naam** in van de nieuwe opdracht (bv. Les 'De fijne motoriek') en kies bij Inspringing voor '**1 niveau inspringen**'.




- Klik op  om je les te publiceren. Na het klikken, verschijnt een .



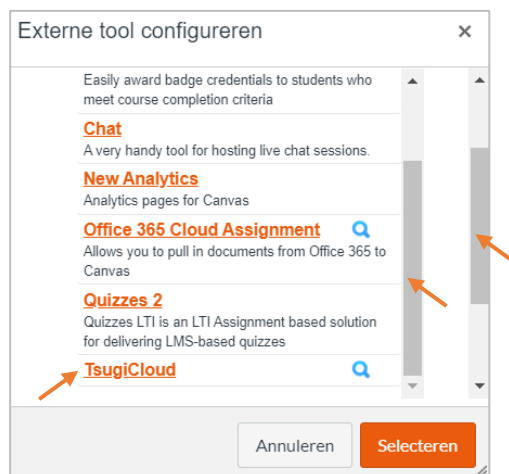
- Klik op de titel van je film en op  Bewerken.




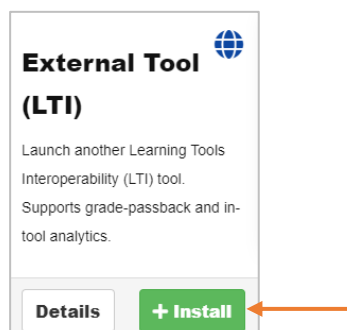
- Stel alles in** (punten, een rubriek toevoegen, een peerbeoordeling...), zoals beschreven in **Fout! Verwijzingsbron niet gevonden..**

- Kies bij **Type inzending** voor 'externe tool' en klik op .

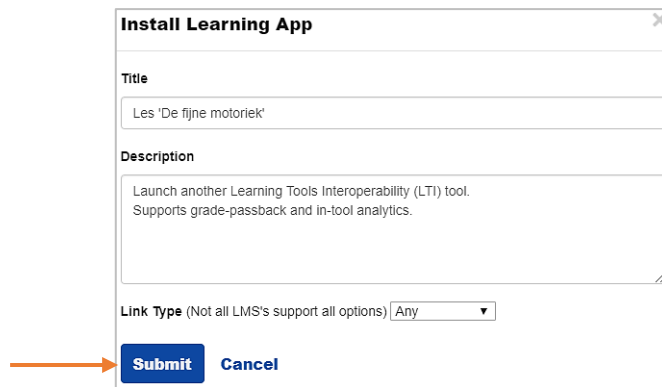
- Scrol** met beide sliders voldoende ver naar beneden en klik op **TsugiCloud**.



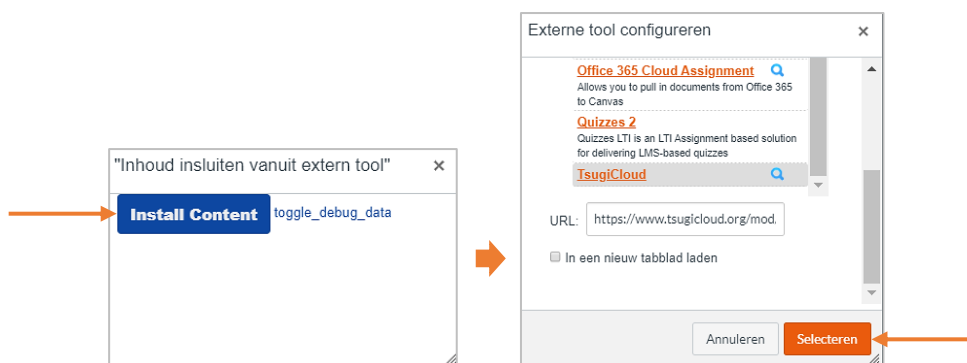
- Je ziet nu alle tools van 'TsugiCloud'. Scrol naar beneden en klik op  bij **External Tool (LTI)**.



- Geef de **titel** in (bv. Les 'De fijne motoriek') en klik op .

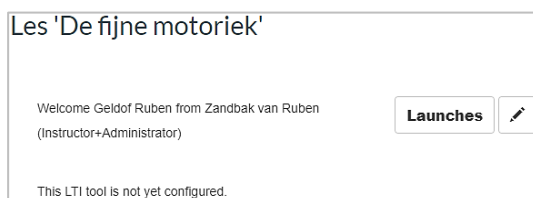


- Klik op **Install Content** en op **Selecteren**. Indien gewenst kan je, voor je op selecteren klikt, kiezen voor 'In een nieuw tabblad laden' (scrol naar beneden om deze optie te zien).



- Klik nu op **Opslaan** om de opdracht op te slaan.

- Klik op .



- Vul nu een titel in, alsook de **start-URL**, de **key** en de **secret** in die je kreeg in Xerte (zie 2.1). Vink ook de eerste drie vakjes aan en klik op **Save changes**.

Les 'De fijne motoriek' Settings

Configure the LTI Tool

Title

Les 'De fijne motoriek'

URL

https://toll-net.be/moodle/xertetoolkits/tti_launch.php?template_id=22222

Key

FijneMotoriek_22222

Secret

XXXXXXXXXXXX

☒ Send Student Names to Tool

☒ Send Student Email Addresses to Tool

☒ Allow the tool to send a grade

☐ Open in New Window

☐ Pause launch for debugging

Custom parameters key=value on lines

Save changes

- Als het gelukt is, verschijnt de ingegeven titel als link in het blauw. Klik je op de link, dan kan je het Xerte-leerpad bekijken. Een cursist hoeft dit niet te doen, maar ziet meteen het Xerte-leerpad als stap van de les.

Welcome Geldof Ruben from Zandbak van Ruben (Instructor+Administrator)

Pausing to allow for Instructor configuration.

Continue to [Les 'De fijne motoriek'](#)

2.4 Opvolging in Xerte zowel voor Moodle als Canvas

Als je inlogt in Xerte en je klikt op je leerpad, dan zal er aan de rechterkant een **grafiek** verschijnen. Dubbelklik je op de grafiek en vink je bovenaan **'Namen en/of e-mailadressen'** aan dan vind je alle resultaten van de cursisten. Je kan per naam of item doorklikken om meer details te zien. Bij de volgende update van Xerte zullen de resultaten ook in Canvas terechtkomen.

Namen en/of e-mailadressen tonen

Project Details

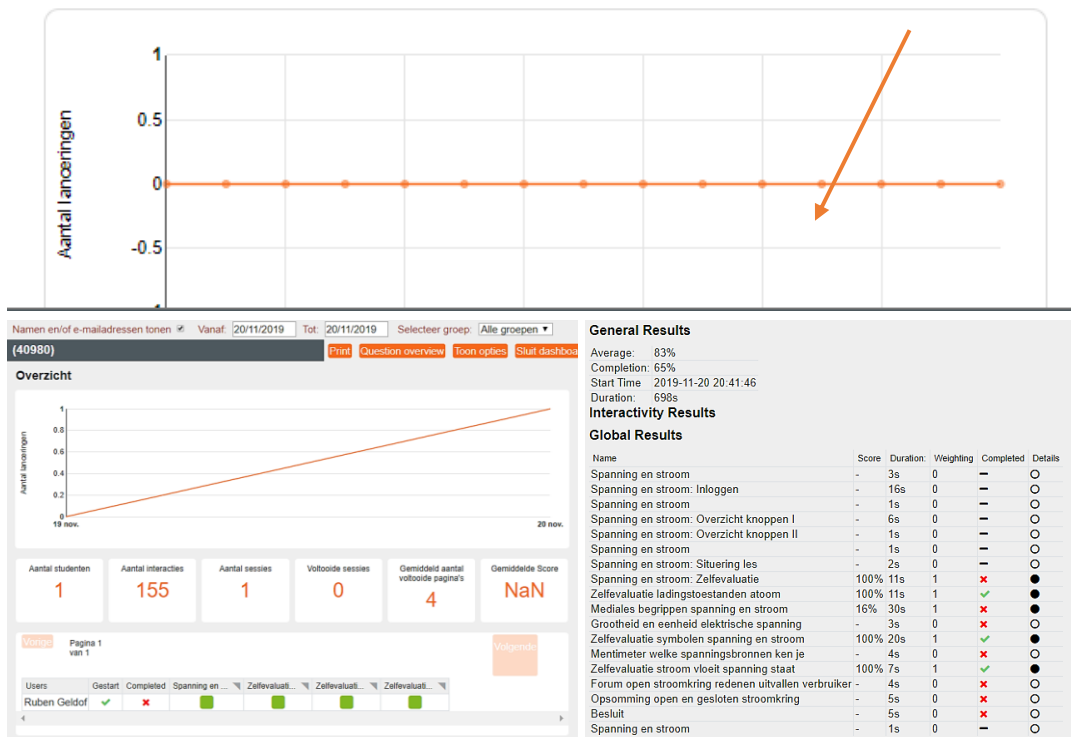
Naam: Digitale Feedback
 Id: 42131
 Gemaakt op: 2020-03-13
 Laatste keer aangepast op: 2020-09-01
 Runtime: Javascript (HTML5)

URL: https://toll-net.be/moodle/xertetoolkits/play.php?template_id=42131

Embed Code

```
<iframe src="https://toll-net.be/moodle/xertetoolkits/play.php?template_id=42131"
width="802" height="602" frameborder="0" style="position:relative; top:0px; left:0px; z-
index:0;"></iframe>
```

Grootte leerobject: 29.76 MB
 Toegang: is momenteel ingesteld als Publiekaantal views is 194,
 Gedeeld: Niet gedeeld
 LTI: The project is published as an LTI 1.1 tool



Specific Results

Spanning en stroom: Zelfevaluatie	Your Answer	Correct Answer
✓ interaction number 0	moleculen	molecule,moleculen,molecules
✓ interaction number 1	atomen	atomen,atoom
Zelfevaluatie ladingstoestanden atoom		
✓ We hebben net gezien dat een atoom 3 ladingstoestanden heeft. Een atoom streeft altijd naar een neutrale toestand. Indien het neg		
Zelfevaluatie symbolen spanning en stroom	Your Answer	Correct Answer
✗ Spanning en stroom: Zelfevaluatie	I →	I → Het symbool voor elektrische stroom is ...
✗ Spanning en stroom: Zelfevaluatie	A →	A → De eenheid van elektrische stroom wordt aangeduid met ...
✗ Spanning en stroom: Zelfevaluatie	U →	U → Het symbool voor elektrische spanning is...
✗ Spanning en stroom: Zelfevaluatie	V →	V → De eenheid van elektrische spanning wordt aangeduid met ...
Zelfevaluatie stroom vloeit spanning staat		
✓ Stroom vloeit door de elektrische stroomkring en spanning staat over de stroomkring. Waar of niet waar?	Your Answer	Correct Answer

Op dit moment loopt er een project om deze weergave te verbeteren. In het najaar van 2020 zullen er mooiere dashboards beschikbaar komen.